

ชื่องานวิจัยเรื่อง การพัฒนาทักษะการใช้โปรแกรม SketchUp ในการสร้างภาพ 3 มิติ โดยใช้กิจกรรมกลุ่ม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2559

ชื่อผู้ทำวิจัย นายพิศิษฐ์ พัทชรจิรบูลย์

กลุ่มสาระการเรียนรู้ การงานอาชีพและเทคโนโลยี

บทคัดย่อ

การวิจัยในชั้นเรียนเรื่อง การพัฒนาทักษะการใช้โปรแกรม SketchUp ในการสร้างภาพ 3 มิติ โดยใช้กิจกรรมกลุ่ม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนเซนต์โยเซฟ บางนา มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาทักษะการสร้างภาพ 3 มิติ กลุ่มตัวอย่างเป็น นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษา 3 ห้อง 1 ห้อง 2 ห้อง 3 และห้อง 4 จำนวนทั้งสิ้น 165 คน ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2559 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย คือ แบบฝึกทักษะการสร้างภาพ 3 มิติ

วิธีการดำเนินการวิจัย ทำโดยการให้นักเรียนแต่ละคน สร้างภาพ 3 มิติ บันทึกคะแนนแต่ละคน จากนั้นทำกิจกรรมครั้งที่ 2 โดยให้นักเรียนจับคู่ทำ บันทึกผล และครั้งที่ 3 จับกลุ่ม 4 คน บันทึกผลการสร้างภาพสามมิติ ผลจากการบันทึกคะแนนทั้งสามครั้งพบว่า แต่ละกลุ่มมีผลการสร้างภาพสามมิติดีขึ้นทุกกลุ่ม ดังนี้ กลุ่มที่ 1 มีผลดีขึ้น 17.32 และ 33.08 กลุ่มที่ 2 มีผลดีขึ้น 17.66 และ 36.53 กลุ่มที่ 3 มีผลดีขึ้น 21.58 และ 43.15 กลุ่มที่ 4 มีผลดีขึ้น 14.79 และ 32.29 จากการวิจัย พบว่า การทำกิจกรรมกลุ่ม ช่วยพัฒนาทักษะการสร้างภาพ 3 มิติได้อย่างมีนัยสำคัญ